

Nordisk Pointermatch

Syfte:

Nordisk Pointermatch arrangeras för att stärka samarbetet mellan de nordiska länderna och till gagn för fortsatt avel av framstående Pointrar i Norden.

Genomförande:

Nordisk Pointermatch bör arrangeras med ett lämpligt tidsintervall på 2-3 år och skall alterneras mellan de Nordiska länderna. Lämpligen i samband med värdlandets huvudprov eller likande högtid.

Det bör prioriteras öppna och viltrika marker som framhäver Pointerns snabba och stilfulla sök, det är ett plus om fågel får fällas.

Lagen:

Till varje lag hör fyra klasshundar inklusive förare. Målet skall vara att Nordens bästa Pointrar visas fram. Till laget hör även en domare från varje deltagande land.

Lottning:

Lottningen skall vara offentlig och sker lämpligen kvällen innan matchen när de deltagande lagen är samlade.

Först lottas de deltagande ländernas turordning, ex D, F, N, S.

Därefter lottas startordningen för hundarna i varje lag, ex D1, D2, D3, D4, F1....osv.

Denna lottning följer hundarna under hela matchen, ex D1 möter F1 i sitt första släpp, N1 i sitt andra släpp och S1 i sitt tredje släpp, osv.

Enligt exemplet ovan skulle släpp ordningen bli:

<u>Runda 1</u>	<u>Runda 2</u>	<u>Runda 3</u>
D1-F1	D1-N1	D1-S1
N1-S1	F1-S1	F1-N1
D2-F2	D2-N2	D2-S2
N2-S2	F2-S2	F2-N2
D3-F3	D3-N3	D3-S3
N3-S3	F3-S3	F3-N3
D4-F4	D4-N4	D4-S4
N4-S4	F4-S4	F4-N4

Totalt tjugofyra släpp om fyra länder med vardera fyra hundar deltar.

Domare:

Deltagande länder skall ställa upp med en egen domare. Eftersom Nordisk Pointermatch är ett speciellt arrangemang och bedömning krävs det att varje lands domare är väl insatt i dessa regler. Arrangerande land tillser att de domare som är utsedda att döma får regelverket i god tid innan matchen.

Domarmöte skall hållas kvällen innan matchen för att säkerställa att regelverket efterlevs.

Domarna gör sina egna konfidentiella noteringar efter varje släpp och sätter sina poäng (10,0 -1,0) på varje hund. Poäng som ges efter hunds första och andra släpp är preliminära, dessa poäng är endast en "fingervisning" om hundens prestation. Först efter tredje, det vill säga efter sitt sista släpp, ges den slutgiltiga poäng vilket ger slutresultatet. Detta innebär att en hunds poäng kan förändras både upp och ner under dagen men är definitiv efter tredje släpp. Hunds slutgiltiga poäng skall vara en siffra mellan 10,0 - 1,0 där decimaler används för att nyansera skillnader.

Det arrangerande landets domare är huvuddomare.
Huvuddomarens ansvar är att:

- Styra släppen, start - koppling. Vid kopplingsorder är släpptiden slut.
- Vid fågelsituation, ge ok till att avveckla situationen - apport, etc.

Domare måste ögonblickligen ingripa vid oenighet och bedöms så att vid lika antal röster är huvuddomarens röst utslagsgivande.

Varje släpp skall pågå i tio minuter vad som än händer.

Vid extraordinär händelse, tex hund skadar sig så att den ej kan fortsätta matchen, hund försvinner, eller likande, skall domarna kunna enas om att en partner kan sättas in.

Efter 8, 16 och 24 släpp hålls en kort kritik om hundarna, de inbjudna domarna gör innan matchen startar upp om vem som skall hålla vilken av dom olika korta kritikerna.

Domarna får ej konferera med varandra om sin poängsättning av hundarna under släppen.

Domare skall efter avslutad match skriftligen redovisa sina poäng till huvuddomaren.

Bedömning: (enligt erkända jaktprovsregler).

Domarna gör bedömning genom att ge varje hund poäng, 10,0 (högst) - 1,0 (lägst). Bedömningen är individuell för varje domare och skall ej konfereras med övriga domare.

Domare har möjlighet att splitta upp i tiondelspoäng för att få den rangering som bedöms vara korrekt.

10,0 - 8,1 poäng får en hund med utmärkta till mycket goda kriterier i alla avseenden och som har presterat ett komplett fågelarbete.

8,0 - 6,1 poäng får en hund med mycket bra till bra kriterier med mindre brister, tex i fågelarbete.

6,0 - 1,0 poäng får en hund med bra till godtagbara kriterier, tex hund som inte har fågelarbete, gått förbi fågel eller inte har rätt format.

Minuspoäng:

Hund som gör allvarigare fel skall ges två minuspoäng, såsom sådant fel anses följande:

- Förföljande efter fågel eller annat vilt.
- Gå förbi stående hund / stjäla stånd.
- Ej självständigt sök, hänger.
- Vägra resa fågel.
- Vägra apportera.
- Knall eller fall apport.
- Visar aggressivitet.
- Ej söker inom anvisad terräng.
- Annan oförutsedd diskvalificerande händelse.

Domare bör ögonblickligen, när denne anser att en hund skall belastas med minuspoäng, rådgöra med övriga domare. Enighet måste uppnås mellan domarna, vid lika antal röster är huvuddomarens röst utslagsgivande. Här är det tillåtet att konferera mellan domare.

Lagtävling:

Laget vars tre bästa hundar har högst sammanlagd poäng vinner matchen. Vid lika poäng gäller:

- Det lag vars (4) hundar som har minst minuspoäng.
- Vars hund har högst poäng.
- Vars hund som i finalen får högst placering.

Individuell final:

Till final uttages de två hundar som erhållit högst poäng.
I final godkänns ej hund som har minuspoäng.

Upp till sex hundar kan placeras, 1-6 enligt gängse regler
Hund som har minuspoäng kan ej placeras.

Rekommendationer:

Nordisk Pointermatch är ett arrangemang som kräver en välorganiserad ledning då många släpp skall genomföras under en dag. Det bör därför ställas höga krav på en väl fungerande och erfaren "provledning".

Arrangerande land ordnar möjlighet för träning dagen innan matchen för dom deltagande länderna.

Deltagande länders domare möts kvällen innan matchen för att gå igenom reglerna.

Lottningen skall vara offentlig där alla lagen inklusive respektive domare deltar, lämpligen genomförs detta kvällen innan matchen.

Man bör även vid detta tillfälle bestämma vilket land som arrangerar eller skall nästkommande Nordisk Pointermatch och lämplig tidpunkt.

Att huvuddomaren sammanställer en kort skriftlig kritik där de olika domarnas poäng över deltagande hundar redovisas. Denna skriftliga kritik skickas till de deltagande ländernas respektive klubbar för att kunna publiceras på hemsidor, årsböcker, etc.

Februari 2023

Björn Meijel

Per-Ola Brekke

Flemming Fuglede